

未来のデザイナー発掘プロジェクト キャラクタコンテスト2022 作品募集!



テーマ

① SDGsをイメージするキャラクタ

世の中にある環境問題・差別・貧困・人権問題といった課題を2030年までに解決し、「誰一人取り残されない」持続可能な社会の現実を目指す「SDGs」。その目標や取り組みを、あらゆる年齢の人たちに理解してもらうためのキャラクタを募集します。

テーマ

② あなたの創造するゲームキャラクタ

人物モデルや世界観などの条件は設けません。
自由な発想でキャラクタ設定を考えてください。
思い描くストーリーで躍動するオリジナルの
ゲームキャラクタを募集します。



テーマ「あなたの創造するゲームキャラクタ」
作品名:「ウサギの少女トワ」



応募締切
2022年

10月31日

発掘プロジェクト審査員



柳川 史郎
ゲームCGクリエイター



加藤 友規
CGクリエイター



尾上 龍太郎
漫画家



山田 カオル
イラストレーター



深澤 裕明
沼津情報・
ビジネス専門学校
CGデザイン科 教員



長谷川 真紀
沼津情報・
ビジネス専門学校
CGデザイン科 教員



金刺 弘師
沼津情報・
ビジネス専門学校
CGデザイン科 教員



杉山 直孝
沼津情報・
ビジネス専門学校
ゲームクリエイト科 教員

募集期間

2022年9月1日(木)~2022年10月31日(月)

※学校単位で応募の場合は、必ず担当者名をお知らせください。

(当日消印有効)

応募資格 高等学校に在学中の方を対象とします。

応募方法 裏面のエントリーシートに従い、下記の作品送付先まで提出してください。

審査基準 独自性や発想力、色彩感覚・バランス感覚・表現力・完成度などに加え、以下の点について評価します。

●キャラクタ設定に基づいたイメージに仕上がっているか。

●受賞作品の著作権は主催者の沼津情報・ビジネス専門学校へ帰属します。

●受賞者には、賞状と副賞を贈呈します。

(副賞にはデジタル画材など贈呈予定)

審査結果発表

受賞者の発表は、2022年12月5日(月)に本校ホームページ上に公開。2022年12月末~2023年1月中旬作品展示会・表彰式を実施。

著作権

入賞作品の著作権は主催者の沼津情報・ビジネス専門学校へ帰属します。応募者の個人情報は、沼津情報・ビジネス専門学校が応募者への連絡・確認及び発表のためにのみ使用します。



学校法人 静岡理工科大学
沼津情報・ビジネス専門学校

🌐 <https://www.numasen.ac.jp/>
✉ numasen@numasen.ac.jp

詳しくは
こちら ▶

