
沼津情報・ビジネス専門学校のプロモポリシー (卒業認定・専門士授与の方針)

本校を卒業する人材は、学則にある「学校教育法に基づき、工業における専門教育による人間性豊かで創造性に富んだ技術者の育成と、商業実務、衛生、教育・社会福祉における実務教育による知性高く教養深い有能な職業人や教育者の育成を通して、地域社会の発展に寄与することを目的とする。」ことが教育目標であり、学科ごとの専門教育を学習し、以下の能力等を有している。

- 専門分野についての基本的な技術・知識を習得し、社会のその分野の中で活用することができる。
- 情報処理、キャリア教育等社会人として必要な基本的なスキルを身につけている。
- 様々な立場の人々と協働して、問題を発見し解決にあたることができる。

ゲームクリエイト科のプロモポリシー (卒業認定・専門士授与の方針)

インターネットの普及により、今や仕事・教育・生活・遊びなど私たちの暮らしの隅々まで IT 技術は浸透している。特にゲームの世界における IT の活用は、機器処理やネットワーク、新規事業開拓の分野にまで及び、「新しい可能性」が常に模索されている。その様な「新しい可能性」を発見・提案できる人材の育成を目標とし、コンピュータの基礎から学習をスタートし、「プログラミング」「ネットワーク・セキュリティ」「CG エンジニア」のゲームプログラムにおけるスキルをバランスよく学び、「ゲームクリエイター」をはじめとした「ゲームプログラマ」「ネットワークエンジニア」、さらには「CG エンジニア」として活躍するための基礎習得を卒業の条件としている。

- プログラム作成能力
C 言語や C++ によるプログラムの作成を通して、基本技術を養い、Java 言語などのオブジェクト指向型プログラムを用いた実践的なシステム構築を行うことができる。
 - ネットワーク構築運用
情報知識におけるネットワーク基礎を学習し、実習を通じて高度かつ最先端技術を習得し、小規模 LAN を使用したネットワークプログラムの実装と、その構築ができる。
 - CG エンジニア能力
HLSL を使用したシェーダ、ポストエフェクトに関する基本技術を養い、ゲームにおいてより精密、綺麗な画面効果ができる。
-