

作品規定と応募上の注意

- 作品が200mm×200mmのサイズに収まるデザイン。
- 用紙の材質は自由、ソフトウェアを使つての制作も可。
- ソフトウェアを使った作品の場合も上記サイズ内に収めたものを提出。
- キャラクタのイメージを表現するための背景やアイテムの描画は可。
- 画材は自由。手描き、デジタル画像どちらでも可。立体は不可。
- 1人につき複数作品の応募可。ただし、エントリーシート1枚につき1作品とする。
- 作品は、自身のオリジナル、未発表であることが条件で、現存するキャラクタを模倣するなどした著作権に抵触するものは対象外とします。

応募方法について

応募方法は2通りあります。どちらかを選んで応募してください。

① A4用紙に出力し、提出

下記エントリーシートを記入の上、作品をA4用紙へ出力し作品裏面に貼付けてください。
送付先:〒410-0804 沼津市西条町17-1 TEL.055-961-2555
沼津情報・ビジネス専門学校「沼情キャラコン 2022 事務局」

② メールにて添付し、提出

作品データとエントリーシート (Webサイトよりダウンロード) をご記入の上、
numasen@numasen.ac.jp までご送付ください。

【メール提出時の注意点】

- ・送信サイズの上限があるためメール添付の場合は5MB以下をお願いします。
- ・エントリーシート (Excel) は本校Webサイト (<https://www.numasen.ac.jp/>) よりダウンロードをお願いします。

【データ作成時の注意点】

解像度:350dpi 拡張子:jpg (推奨)、png 画像モード:RGB サイズ上限:5MB

【備考】

- ・件名は「キャラコン2022応募」と記載し、ファイル名には半角で氏名を入れてください。
- (例) 沼太郎 (numataro) さんの場合 → テーマ1_numataro.jpg

----- 切り取り線 -----



キャラクタコンテスト 2022 エントリーシート

エントリーシートは、切り取り線より切り離し、全ての項目を記入して作品(裏面)に貼付けてください。

学校名		担当の先生 または担任名
フリガナ		
氏名	(男・女)	学年
住所	〒	電話番号
		— —
テーマ選択	いずれかに○を付けてください。 テーマ①「SDGsをイメージするキャラクタ」 / テーマ②「あなたの創造するゲームキャラクタ」	
フリガナ		
作品名		
キャラクタ 設定	例) SDGsをイメージするキャラクタの場合:キャラクタが生まれた背景、モチーフ、性格、訴えていることなど 例) ゲームキャラクタの場合:ゲームの世界観、キャラクタのモチーフ、キャラクタの能力、キャラクタの性格など	
※ デザインのコンセプトとして、評価対象となりますので必ず記入してください。記入しきれない場合は別紙添付のこと。用紙・書式は自由。		
	(別紙記入: 有・無)	
使用画材	手描きの場合は水彩絵の具、色鉛筆など。CGの場合はペインター、フォトショップなど。	