
沼津情報・ビジネス専門学校のプロマポリシー (卒業認定・専門士授与の方針)

本校は、学則にある「教育基本法に則り、学校教育法に従い、産業の発展に対応する情報処理及び関連する技術と商業分野における実務教育及び関連する部門の技術を教育するとともに教育に関する学科、衛生に関する学科、一般教養に関する学科も授けて、知性高く教養の深い近代的な中堅技術者を養成し、産業の振興に寄与する」ことが教育目標であり、卒業生は学科ごとの専門教育を学習し、以下の能力等を有している。

- 専門分野についての基本的な技術・知識を習得し、社会のその分野の中で活用することができる。
- 情報処理、キャリア教育等社会人として必要な基本的なスキルを身につけている。
- 様々な立場の人々と協働して、問題を発見し解決にあたることができる。

ゲームクリエイト科のプロマポリシー (卒業認定・専門士授与の方針)

ゲーム業界で、クリエイターとしてゲームの開発に携わることを希望し、ゲーム開発の為に技術習得を自ら積極的に行い、自身のゲーム開発へと生かして行ける学生を目指します。

ゲームクリエイト科では、プログラミングを中心に、ゲーム企画、CG 素材の作成などトータルのゲーム制作技術を習得すると同時に、豊かな創造力と幅広い人間性を兼ね備えた人材を育成することを目的としています。さらに、ゲーム業界の一員として主体的に活躍する力を養うため、ビジネスマナー・ビジネス知識に関する科目を行い、社会人として基本的な知識・能力を習得していきます。これらのゲーム制作技術、豊かな人間性、そしてビジネスの基本を習得することを卒業の条件としています。

- [学びに向かう力・人間性]
地域社会に愛される技術者として、他者と協働し、自らを高め学び続けることができる。
 - [知識・技能]
ゲーム製作に必要な ICT に関する知識を身につけている。
 - [知識・技能]
コンピュータ上で動作するゲームのプログラミングができる。
 - [思考・判断・表現]
ゲームの企画立案から制作完了までの作業に取り組むことができる。
-